# Plan Strategic și Roadmap de Produs V16: Proiect "Sparky's Workshop Factory"

**Versiune: 16.8** **Data Ultimei Actualizări:** 28 iunie 2025

## Partea I-VIII

*(Neschimbate)*

## Partea IX: Fluxul de Creație Vizuală (Conceptul "Canvas")

Această nouă secțiune definește fluxul de lucru fundamental pentru orice act de creație în Studio, înlocuind conceptul anterior de "Creare Contextuală" cu o abordare mai vizuală și mai structurată.

### 9.1. Filosofia: "Planifică, apoi Creează"

Nu mai sărim direct de la o conversație la un editor pre-populat. Introducem un pas intermediar esențial: **Propunerea Vizuală**. Utilizatorul are control total și aprobă planul înainte ca generarea detaliată să înceapă.

### 9.2. Noul Flux de Lucru în 3 Pași

**Pasul 1: Dialogul și Generarea Propunerii**

* **Interacțiune:** Utilizatorul poartă un dialog liber cu Sparky în fereastra de chat.
  + **Exemplu:** "Salut Sparky, aș avea nevoie de un atelier despre explorarea spațiului pentru copii de 5 ani. Vreau să includă planete și o mică poveste despre un astronaut curajos."
* **Acțiunea lui Sparky:** În loc să răspundă doar cu text, Sparky analizează cererea și generează un **"Document Plan"** vizual, direct în interfața de chat. Acesta apare ca un card special, structurat.
* **Aspectul "Documentului Plan":**

**📝 Propunere de Atelier: Micii Exploratori Spațiali**

* + **Temă Centrală:** Explorarea spațiului, planetele sistemului solar, viața de astronaut.
  + **Vârstă Țintă:** 5-7 ani
  + **Componente Sugerate:**
    - **Poveste Ilustrată:** O poveste despre un astronaut curajos.
    - **Carduri Educative:** Carduri cu planetele sistemului solar.
    - **Fișă de Lucru:** O activitate de tip "unește punctele" pentru a forma o constelație.

**Pasul 2: Aprobarea Planului și Crearea Atelierului**

* **Acțiunea Utilizatorului:** Sub acest "Document Plan", apar două butoane clare:
  + [🔄 Rafinează Propunerea]
  + [✅ Creează Atelierul pe baza acestui plan]
* **Confirmare:** Când utilizatorul apasă butonul verde, el își dă acordul explicit pe marginea planului propus.

**Pasul 3: Editorul Pre-Asamblat**

* **Magia:** După apăsarea butonului, utilizatorul este dus în **Editorul de Ateliere**.
* **Rezultat:** Editorul nu este doar "pre-populat", ci este **"pre-asamblat"**:
  + **Panoul de Configurare (Stânga):** Câmpurile Titlu, Temă și Vârstă sunt completate conform planului.
  + **Zona de Asamblare (Centru):** Lista de componente **conține deja** cele trei elemente propuse: "Poveste Ilustrată", "Carduri Educative" și "Fișă de Lucru", gata pentru a fi detaliate.
* **Continuarea:** Utilizatorul poate acum să editeze detaliile fine ale fiecărei componente, să adauge altele noi sau să treacă direct la generarea finală.

### 9.3. Beneficii Strategice

* **Claritate și Control:** Utilizatorul vede exact ce a înțeles Sparky și are control total asupra planului înainte de a investi timp în editare.
* **Reducerea Erorilor:** Se evită situațiile în care Sparky interpretează greșit o cerere și generează un proiect care nu corespunde viziunii.
* **Experiență Premium:** Acest flux de lucru imită un proces de creație profesional (brief > propunere > execuție), ridicând enorm calitatea percepută a interacțiunii.